Ex. 1:

5 procese (fara cel initial)

Ex. 2:

7 procese (fara cel initial)

Ex. 3:

True (e posibil deadlock, deoarece lock-urile pentru mutex sunt incrucisate)

Ex. 4:

Exclusivitate mutuala si progres:

- exclusivitate: un singur proces se poate afla in zona critica la un moment de timp

- progres: daca nu e nimeni in zona critica si vrea cineva sa intre, atunci o sa intre

- timp finit: nu avem, daca e prost algoritmul de schedule, o sa stea pe while (test) ala si o sa astepte la infinit

(pentru timp finit ar trebui sa isi ia sleep si wakeup)

Ex. 5:

10 page faults (inclusiv cele initiale)

Ex. 6:

a !!! SIGUR

Ex. 7:

3 timp de asteptare mediu

0 + 3 + 9 = 12, 12 / 4 = 3

Ex. 8:

3 timp de asteptare mediu

0 + 2 + 6 + 4 = 12, 12 / 4 = 3

Ex. 9:

procesul copil este zombie, deoarece tatal isi ia exit(0) inainte ca fiul sa isi termine executia (datorita sleep(5))

Ex. 10:

c. intre 1 si 2 (la mov te descurci cu o casuta in frame, iar la restul cu 2)